PlayStation the Best

PlayStation





XI[sái]は、ダイスでいっぱいの不思議な世界を舞台にした
新しいアクションパズルゲームです。

小悪魔を動かして、玉乗りのようにダイスを転がします。
タテヨコに目をそろえて、ダイスを消していきましょう。

お問い合わせ	(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター TEL 03-3475-7444

※ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

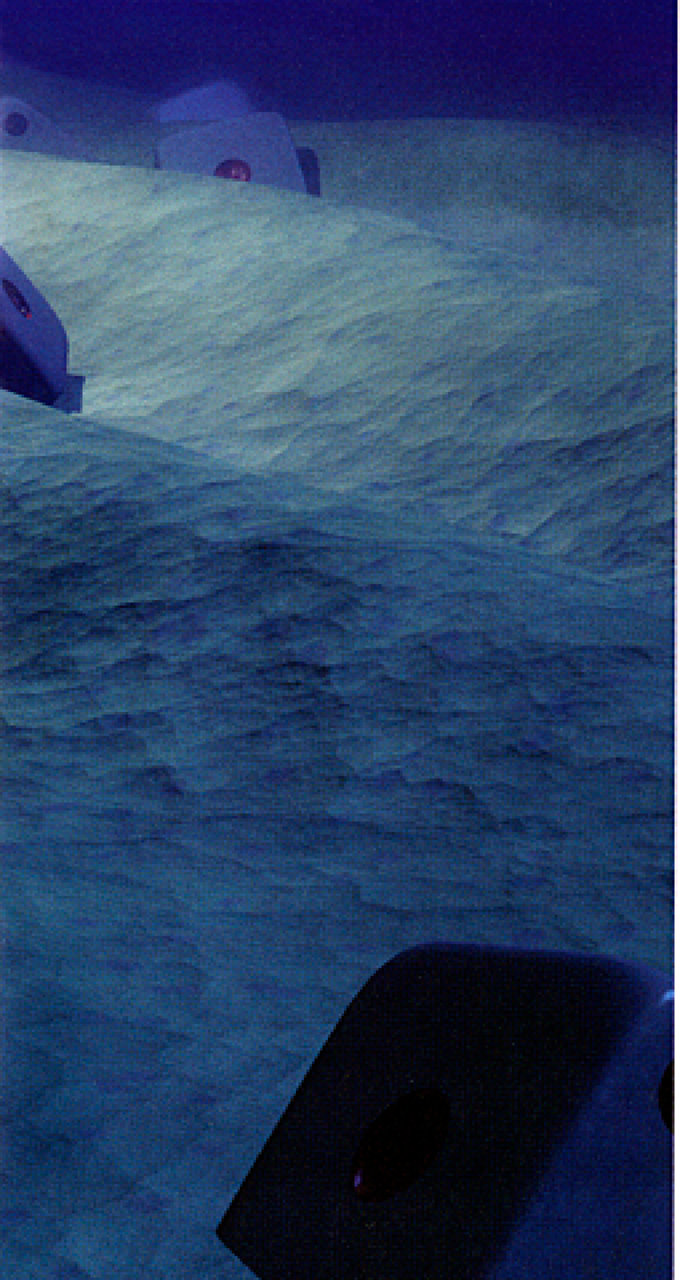
For Japan Only

プレイヤー 1-2人

メモリーカード 1ブロック

マルチタップ対応 1-5人

SCPS 91166



XI [sái]

CONTENTS

Controls｜操作方法

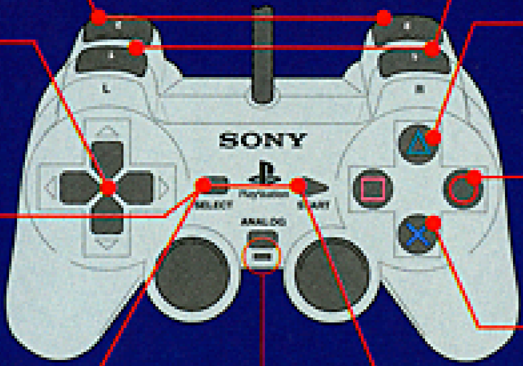
アナログコントローラ（□ボタン、アナログモードスイッチ、左・右スティックは使用しません）

L2/R2ボタン
P 問題の選択

方向キー
M カーソルの移動
G 小悪魔の移動

SELECTボタン＋STARTボタン
メインメニューに戻る（コントローラ1）

SELECTボタン
T リスタート
P やり直し



LEDは消灯しています。

L1/R1ボタン
P 視点の移動

△ボタン
W 体力値の確認

○ボタン
M 決定
G 現在位置の確認

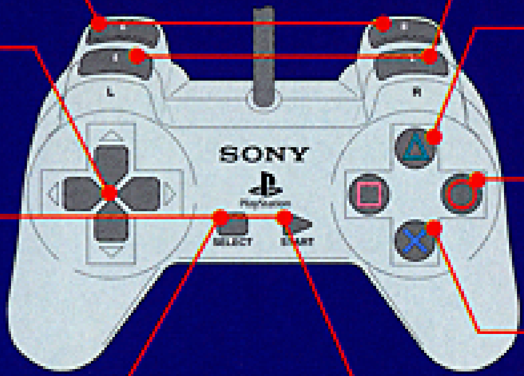
×ボタン
M キャンセル

STARTボタン
G ポーズ

アイコンの説明	M：メニューの操作　G：ゲーム中の操作　T：トライアルモード　W：ウォーズモード　P：パズルモード

Controls | 操作方法

コントローラ（□ボタンは使用しません）



L2/R2ボタン
P 問題の選択

方向キー
M カーソルの移動
G 小悪魔の移動

SELECTボタン＋STARTボタン
メインメニューに戻る（コントローラ1）

SELECTボタン
T リスタート
P やり直し

L1/R1ボタン
P 視点の移動

△ボタン
W 体力値の確認

○ボタン
M 決定
G 現在位置の確認

×ボタン
M キャンセル

STARTボタン
G ポーズ

アイコンの説明	M：メニューの操作 G：ゲーム中の操作 T：トライアルモード W：ウォーズモード P：パズルモード

Rules | ゲームのルール

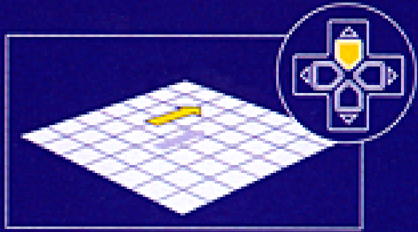
ゲームの目的

フィールド上につぎつぎと生えてくるダイスを消していきます。
小悪魔を動かしてダイスを転がし、効率よく消していきましょう。

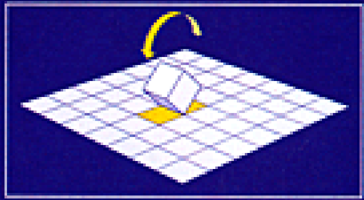
M 詳しいルールは、ゲーム中の**マニュアルメニュー**を参照してください。

小悪魔の移動

小悪魔は方向キーで操作できます。
方向キーの上が画面の右上に対応しています。



ダイス上にいるときは、玉乗りのようにダイスを転がします。



移動先にダイスがあるときは、ダイス上を移動します。



Rules | ゲームのルール

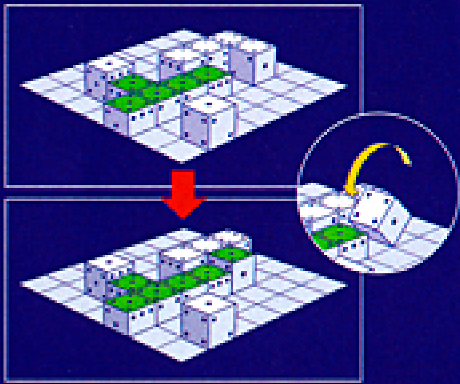
ダイスの消しかた・・・・・チェイン

ダイスは、同じ目をタテヨコに目の数以上つなげると消すことができます。たとえば、 の目のダイスの場合、5個タテヨコにつなげると消えることになります。

消したダイスは、フィールドに沈んでいきます。

このとき、沈みかけのダイスに同じ目のダイスをつなげると、新たにつなげたダイスも消すことができます。

この連鎖のことを「チェイン」と呼びます。



の消しかた・・・・・ハッピーワン

の目は、そのままでは消すことができません。

沈みかけのダイスに をつけると、小悪魔の足元にある 以外の がすべて消えます。

このルールのことを「ハッピーワン」と呼びます。



Various menus | 各種メニュー



メインメニュー

本体に正しくディスクをセットしてPlayStationを起動し、タイトル画面でSTARTボタンを押すと、**メインメニュー**が表示されます。小悪魔を動かして、各メニュー／モードを選択し、◎ボタンで決定してください。

M ▶ XI[sai]に関する詳細なマニュアルです。

O ▶ ランキングの参照や各種設定をおこなうメニューです。

TBWP ▶ 各ゲームモードを開始します（→9ページ）。

ポーズメニュー

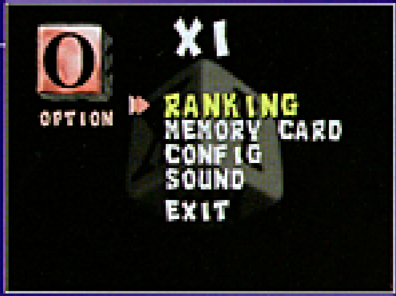
ゲーム中にSTARTボタンを押すとゲームが一時停止され、**ポーズメニュー**が表示されます。

CANCEL	ゲームを再開します。
BGM	BGMを変更します。
CAMERA	ゲーム中の視点を変更します。▶TBW
STAGE	**ステージセレクト**に戻ります。▶P
RESTART	ゲームをやり直します。
EXIT	**メインメニュー**に戻ります。



セーブ／ロード
トライアルモードやパズルモードからメインメニューに戻るときに、セーブ確認画面が表示されます。データをセーブする場合は、◎ボタンを押してください。起動時にデータがセーブされているメモリーカードがあれば、自動的にロードされます。セーブ/ロードは、すべてメモリーカード差込口1のメモリーカードが対象となります。

Option｜オプションメニュー



オプションメニュー

オプションメニューでは、ハイスコアランキングの参照や、セーブ／ロード、各種設定をおこなうことができます。EXITを選択すると、ひとつ前のメニューに戻ります。

RANKING

トライアルモードのハイスコアが表示されます。◎ボタンで表示するランキングを切り替えることができます。各スコアの詳しい意味は、19ページを参照してください。

MEMORY CARD

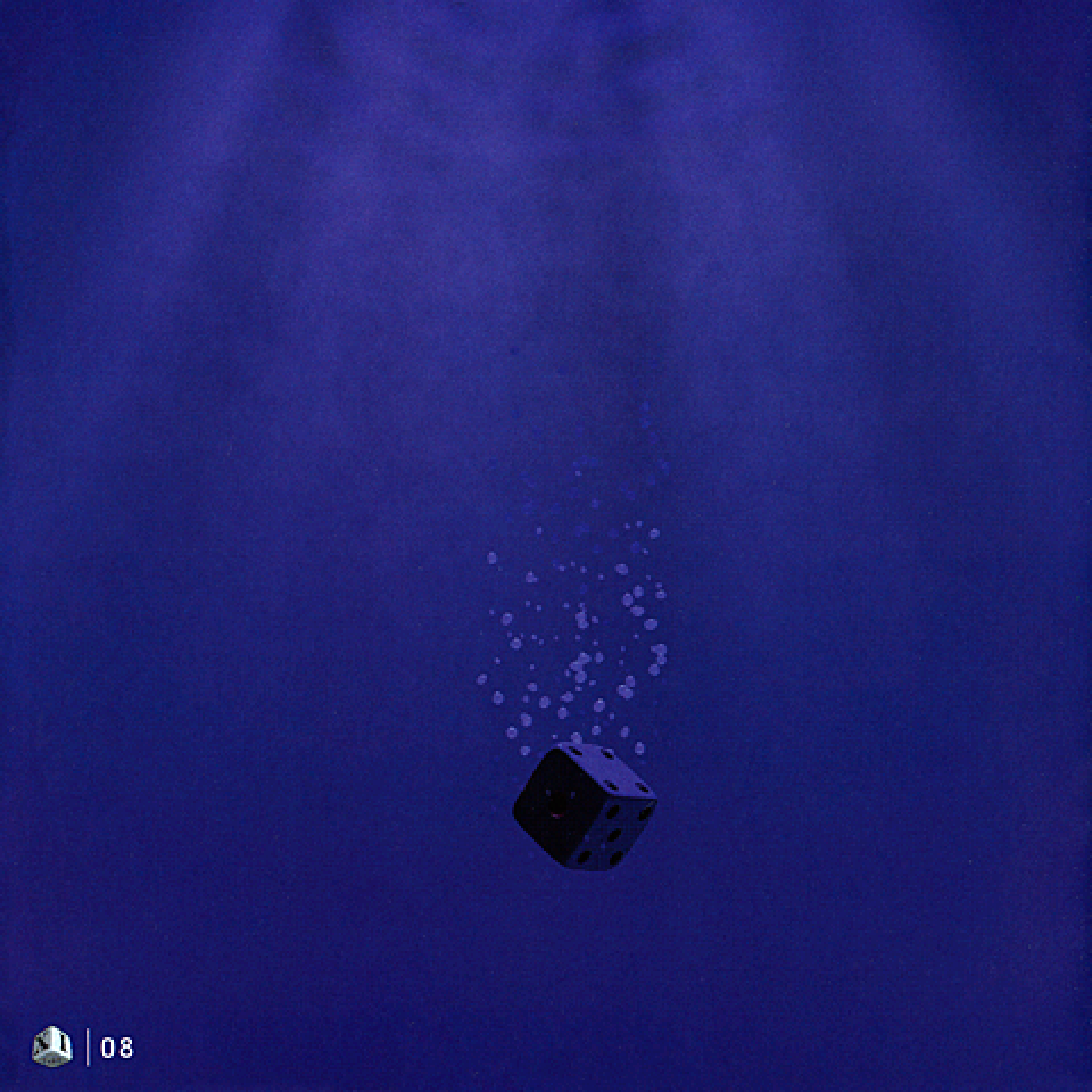
SAVE	ゲームのデータをメモリーカードにセーブします。
LOAD	ゲームのデータをメモリーカードからロードします。

CONFIG

GALLERY	秘密のおまけです。
SPEED	小悪魔のスピードを変更できます。星が多いほど速く動きます。
ADJUST	ゲーム画面の位置を調節できます。

SOUND

BALANCE	BGMとSE（効果音）の音量バランスを調節できます。
BGM	好きなBGMを聞くことができます。
SE	好きなSE（効果音）を聞くことができます。



ゲームモード

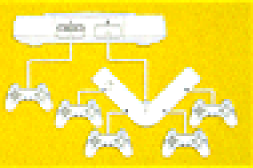
４種類のゲームモードをプレイすることができます。
各モードの詳細は、10～17ページおよびゲーム中の **M マニュアルメニュー**を参照してください。

T B W P

TRIAL	BATTLE	WARS	PUZZLE
トライアルモード	バトルモード	ウォーズモード	パズルモード
ダイスを消すことによってスコアが加算される基本的なモードです。	ダイスの目の権利を奪い合う対戦モードです。	５人同時プレイのサバイバル（生き残り）モードです。	フィールド上のダイスをすべて消すパズルを解いていくモードです。
→10ページ	→12ページ	→14ページ	→16ページ

マルチタップの使用方法

３人以上でプレイするには、別売りのマルチタップ（SCPH-1070）が必要です。
マルチタップを使用するときは、コントローラ端子２に接続し、マルチタップの端子Ａ（コントローラ端子2-A）に**必ず**コントローラを接続してください。Ａ以外の端子には、コントローラを接続してもしなくてもかまいません。



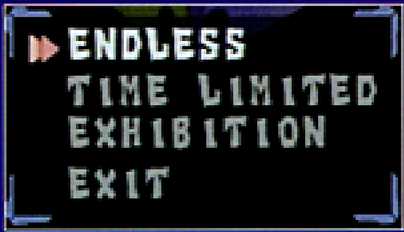
Trial | トライアルモード

トライアルモード

効率よくダイスを消して高スコアをねらう基本的なモードです。

ENDLESS

もっとも基本的なモードです。
フィールドがダイスでいっぱいになるまでプレイできます。



TIME LIMITED

プレイ時間が3分間に制限されているモードです。

EXHIBITION

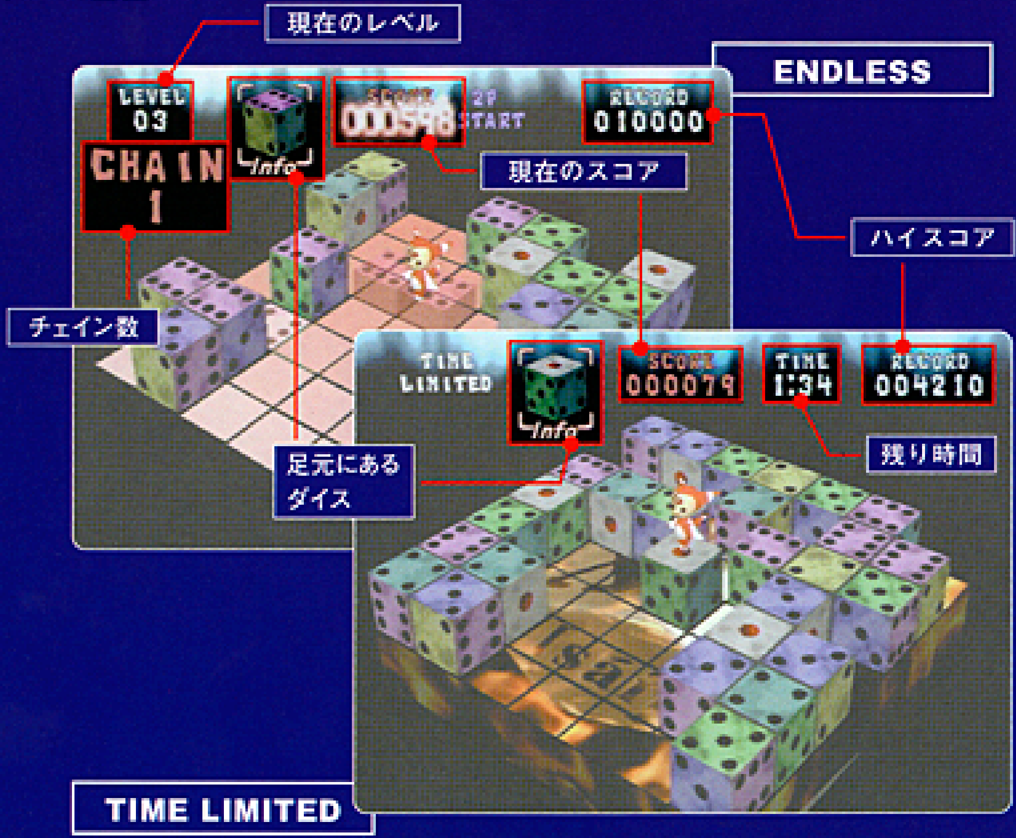
ふたりで協力してダイスを消していくモードです。
コントローラが2個接続されていないと表示されません。
EXHIBITIONのスコアは、ランキングに登録できません。

スコア表示

ゲームが終了すると、スコアが表示されます。
ハイスコアランキングに入ると名前を登録できます。
ランキング表示中に△ボタンを押すと、プレイの内容が表示されます。
各スコアの詳しい意味は、19ページを参照してください。



ゲーム画面


現在のレベル
ENDLESS
LEVEL 03
CHAIN 1
SCORE 000598
2P START
RECORD 010000
現在のスコア
ハイスコア
チェイン数
TIME LIMITED
SCORE 000079
TIME 1:34
RECORD 004210
残り時間
足元にあるダイス
TIME LIMITED

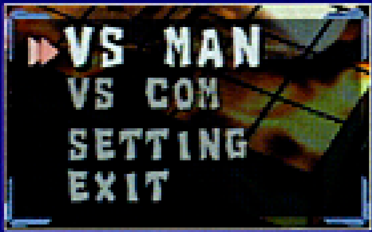
Battle | バトルモード

バトルモード

ダイスの目の権利を奪い合う対戦モードです。
～の目には「権利」があり、最後にその目を消したプレイヤーが権利を自分のものにできます。権利ゲージを先にいっぱいにしたプレイヤーの勝ちです。

VS MAN

対人対戦です。
コントローラが2個接続されていないと表示されません。



VS COM

対コンピュータ対戦です。

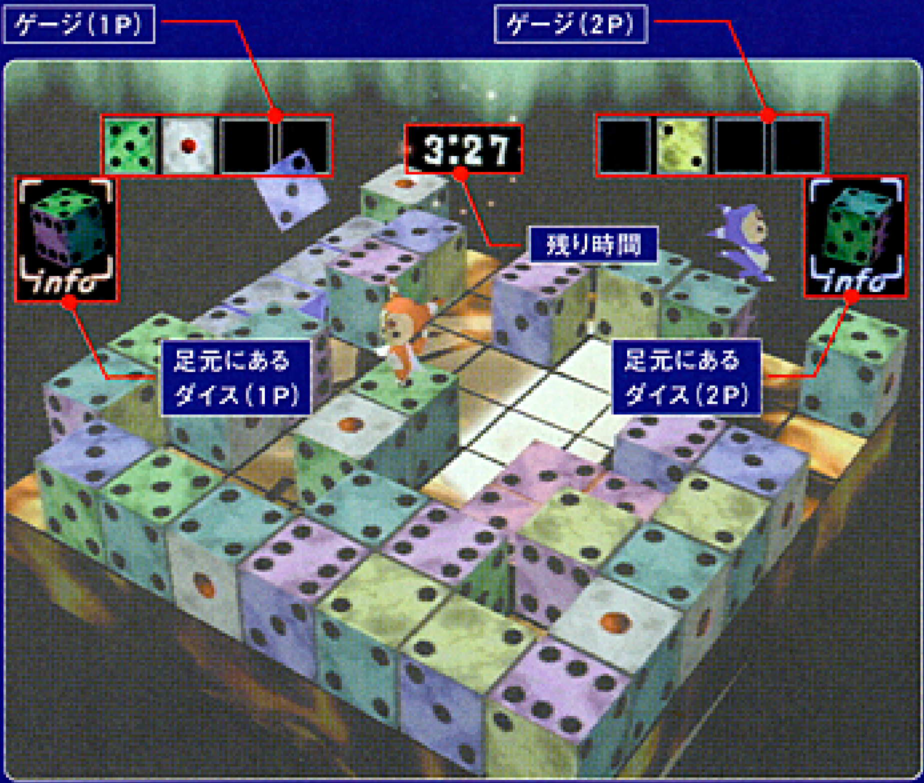
SETTING

ゲームの設定を変更します。
変更したい項目にカーソルをあわせて、方向キー左右と◎ボタンで内容を変更します。

TIME	制限時間を設定します。
DICE	ダイスの種類を設定します(→19ページ)。
FIELD	フィールドの大きさと模様を設定します。
EXIT	設定を終了します。



ゲーム画面



ウォーズモード

5人同時プレイのサバイバルモードです。
〜 を消すとスコアが攻撃力となって、ほかのプレイヤーの体力を減らし、 を消すと自分の体力が回復します。
最後まで体力が残っていたプレイヤーの勝ちです。時間切れの場合、一番多く体力が残っていたプレイヤーの勝ちになります。

FIGHT!

ゲームを開始します。開始する前に、各コントローラで◎ボタンを押すと最大5人までゲームに参加できます。プレイヤーが5人に満たない場合は、残りのプレイヤーをコンピュータが操作します。



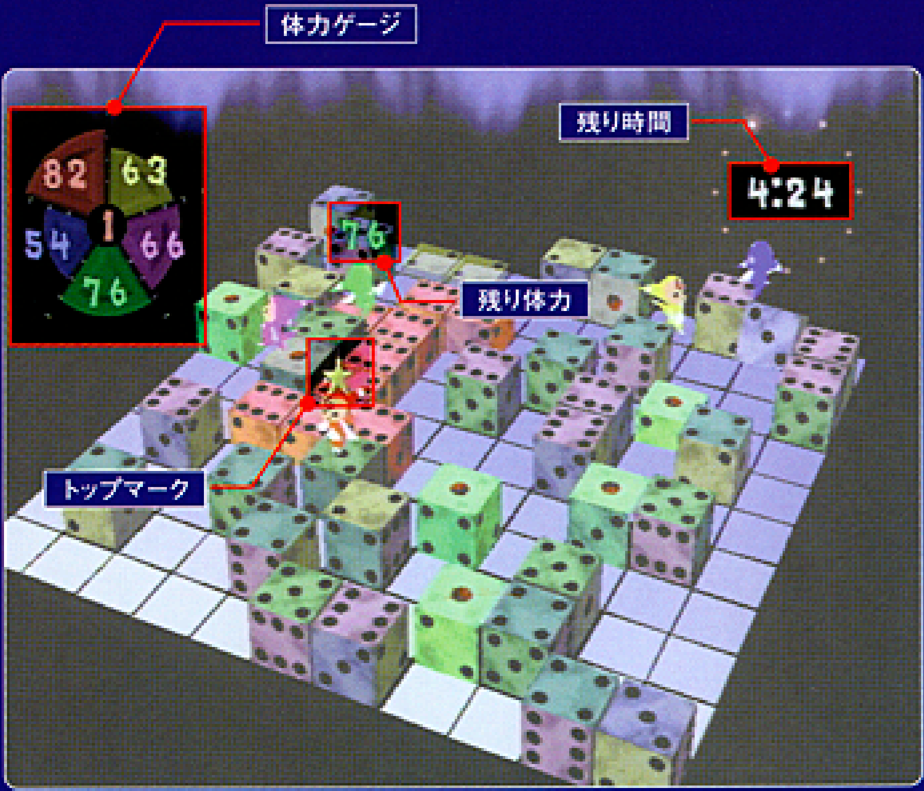
SETTING

ゲームの設定を変更します。変更したい項目にカーソルをあわせて、方向キー左右と◎ボタンで内容を変更します。

MATCHES	何回戦行うかを設定します。
TIME	制限時間を設定します。
DICE	ダイスの種類を設定します（→19ページ）。
FIELD	フィールドの大きさと模様を設定します。
GAUGE	体力ゲージの表示方法を設定します。
EXIT	設定を終了します。



ゲーム画面

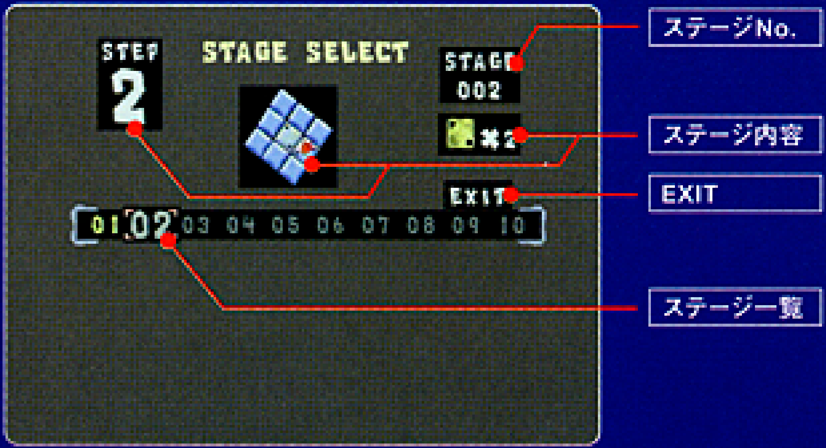


パズルモード

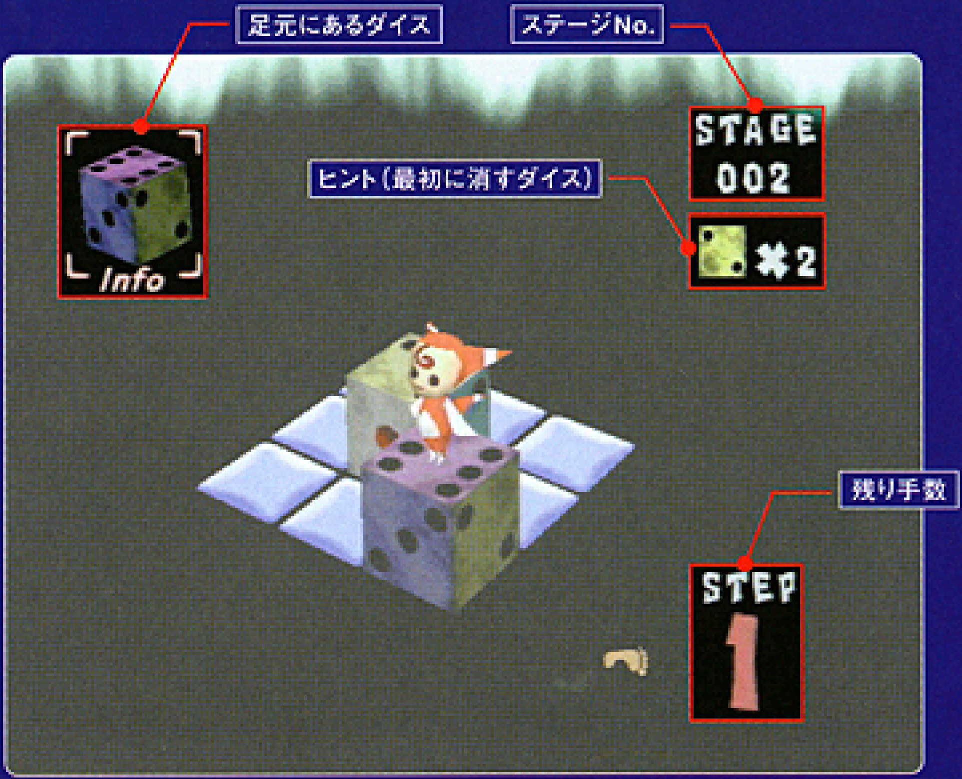
さまざまなテクニックを駆使して、パズルを解いていくモードです。
決められた手数以内に、フィールド上のダイスをすべて消すとステージクリアです。

ステージセレクト

解きたいステージを選択すると、ゲームが始まります。解いていないステージは暗く表示されます。
EXITを選択すると**メインメニュー**に戻ります。



ゲーム画面





スコアの意味

SCORE	スコア
LEVEL	レベル
XI VALUE	左からSCORE、MAX CHAIN、MCSの評価
TIME	プレイ時間
MAX CHAIN	最大チェイン数
MCS	一連のチェインで得た最高スコア
DICE	それぞれの目ごとの消した数
AVERAGE	消した目の平均値

ダイスの種類



NORMAL

色つきのダイスです。押すと転がらずにスライドします。



WOOD

木製のダイスです。押すと上に乗ったときと同じように転がります。



ICE

氷のダイスです。押すとダイスやフィールドの端にぶつかるまでスライドします。



STONE

石のダイスです。押せません。このダイスに踏まれると死んでしまいます。



IRON

鉄製のダイスです。押すことも上に乗って転がすこともできません。

Hint | ヒント

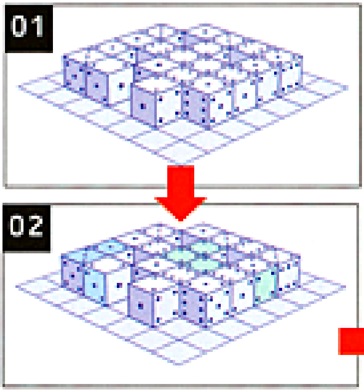
：うーん。うまくいかないなー。

：じっとして考えてばかりいるのが、一番ダメなんだよ。

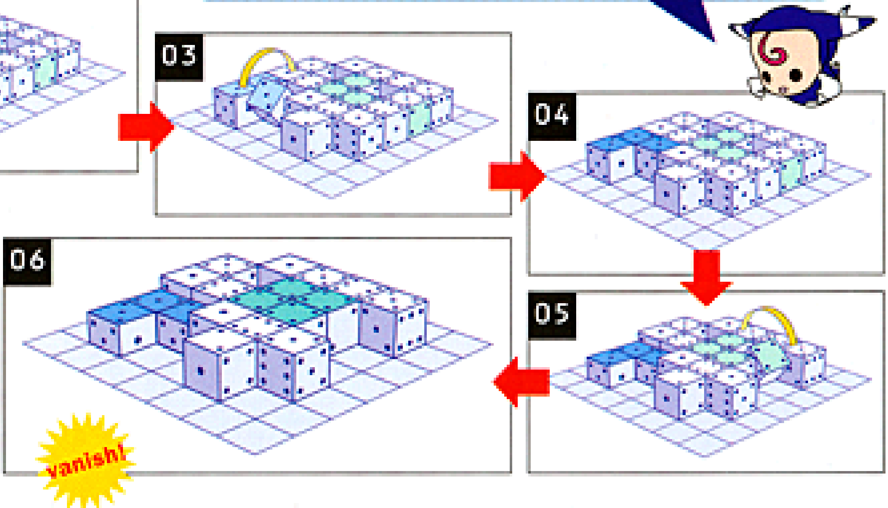
：動き回ればいいんだ！ よーし。

：目標もなく動いても、上達しないよ。



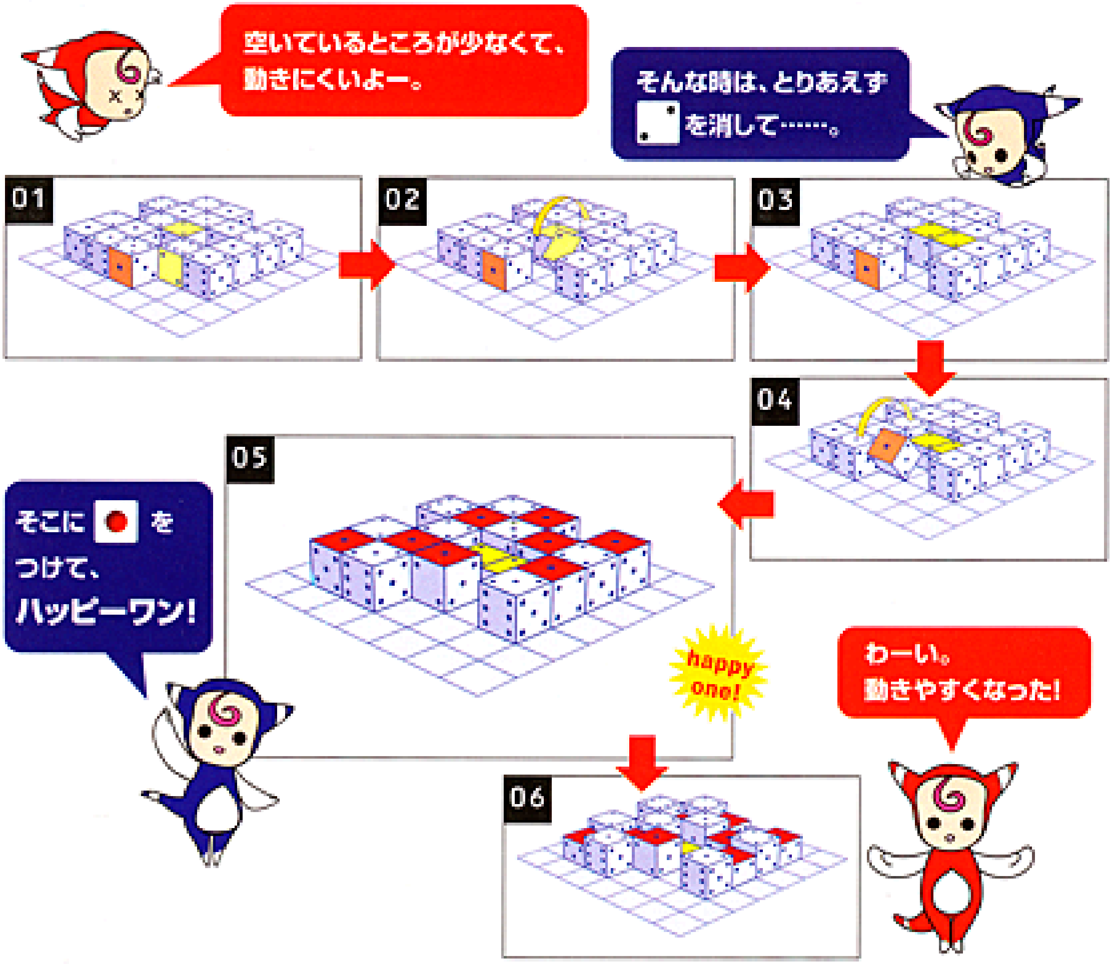


ますは、フィールド全体を見て、
同じ目が固まっているところを探して、
そこに同じ目を集めよう。慣れないうちは、⚂とか
小さい目を目標にするといいよ。





Hint | ヒント


空いているところが少なくて、
動きにくいよー。
そんな時は、とりあえず
を消して……。
01
02
03
04
05
そこに
を
つけて、
ハッピーワン!
happy
one!
06
わーい。
動きやすくなった!

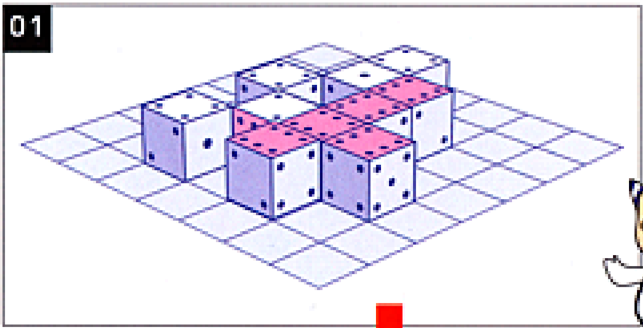
Hint | ヒント



計画的にチェインしてる?

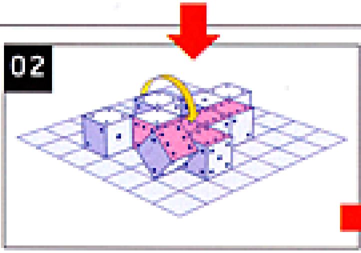
動き回っていると、
偶然チェインになる
こともあるけど……。
どうすればいいの?

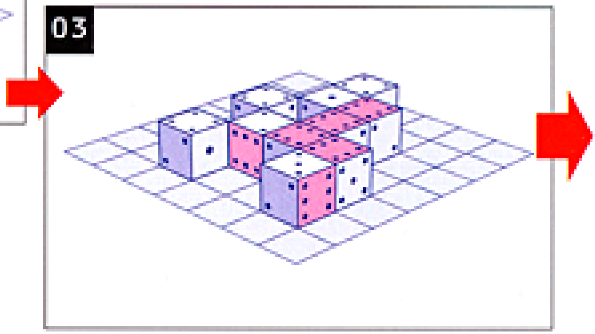






まず、どの目でもいいから
消える直前まで集めて、

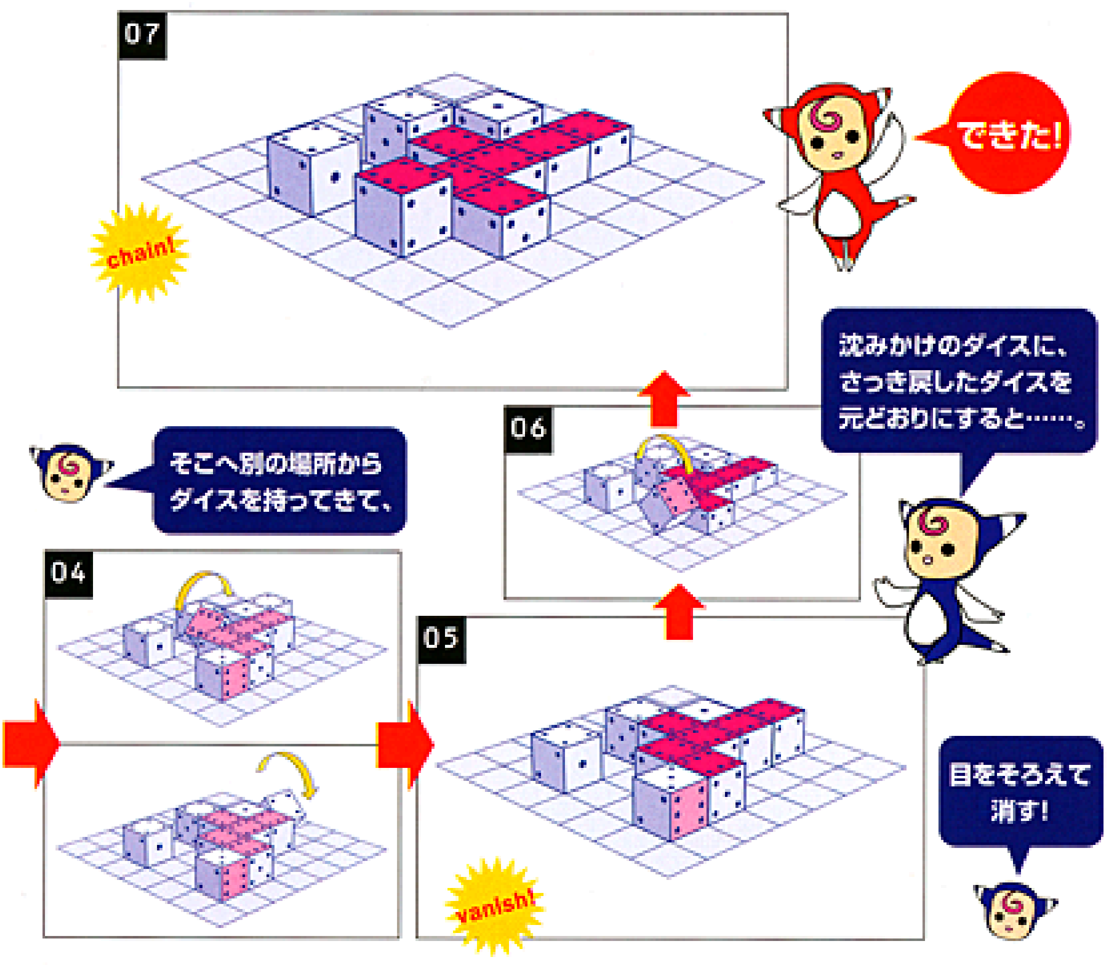




集めたダイスを
ひとつ戻そう。



Hint | ヒント


04
05
vanish!
目をそろえて消す!
そこへ別の場所からダイスを持ってきて、
06
沈みかけのダイスに、さっき戻したダイスを元どおりにすると……。
07
chain!
できた!

XI STAFF

EXECUTIVE PRODUCER	AKIRA SATO
SUPERVISOR	TOSHIYUKI MIYATA
PRODUCER	TOMIKAZU KIRITA
DIRECTOR	HIROYUKI KOTANI
SOUND COORDINATOR	TAKAFUMI FUJISAWA
SONGS AND SOUNDS BY	KENMEI ADACHI
CHARACTER DESIGN	MIWA DEURA
ENGLISH NARRATION	KIMBERLY FORSYTHE
CHARACTER VOICE	HIROYUKI KOTANI
FIELD ART BY	MIWA DEURA YUKIE CHIBA SIGEYUKI ITOH MASAAKI AOYAGI KOJI NISHIYAMA MICHIO MATSUURA TOMONORI MIZUNO
SALES	TETSUROU ASAKAWA KYOKO KATO
PROMOTION	MASATSUKA SAEKI MEGUMI HOSOYA HIROSHI TAKEKAWA SEIGO SUGAI
PACKAGE DESIGN	HIRONORI KOMIYA EIJIRO MORI HIROE SUZUKI (SMC) NAOMI NORO (bishop) KENICHIROH YASUHARA
SCEI QA TEAM	JUN-ICHI AKATSUKA MASAMI OHHIRA KAZUAKI HIGASHIJIMA AKIKO NAKAMURA HIDEYUKI IKEDA ATSUSHI SAKAI KEI SHIMO MASAKAZU YAMADA MIKA ENDO YOSHIYUKI NOMURA
XI IS DEVELOPED BY	SHIFT
TEAM MANAGEMENT	SHUICHI YANO
PLANNER	YUICHI SUGIYAMA
GRAPHICS BY	SEIJI YAMAGISHI
PROGRAMER	SHUICHI YANO YUICHI SUGIYAMA MASAHIKO WADA
PROGRAM SUPPORT	EIJI ITO HIROKAZU KITAGAWA
SPECIAL THANKS TO	YUH OGATA MIKIKO OKAI MASAYUKI KAJI MASAMICHI SEKI KOICHI YAMAZAKI HAJIME YOSHIKAWA KEIO SFC TOMITA LAB KEIO SFC CONSORTIUM EEN PROJECTS

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

XI

[sái]

SCPS 91166